



MANUAL DE USO DO GAME ENZIGAME



Ao abrir o aplicativo, a tela inicial será essa:



Tela inicial do Enzigue

No dispositivo móvel pressionar (ou clicar com mouse no PC) o botão de sair para fechar o jogo.

No dispositivo móvel pressionar (ou clicar com mouse no PC) o botão de jogar para iniciar a execução do jogo.

A escrita “Maior pontuação” mostra a maior pontuação que você já conseguiu no game. Ao clicar no botão de jogar, você será redirecionado a tela a seguir:



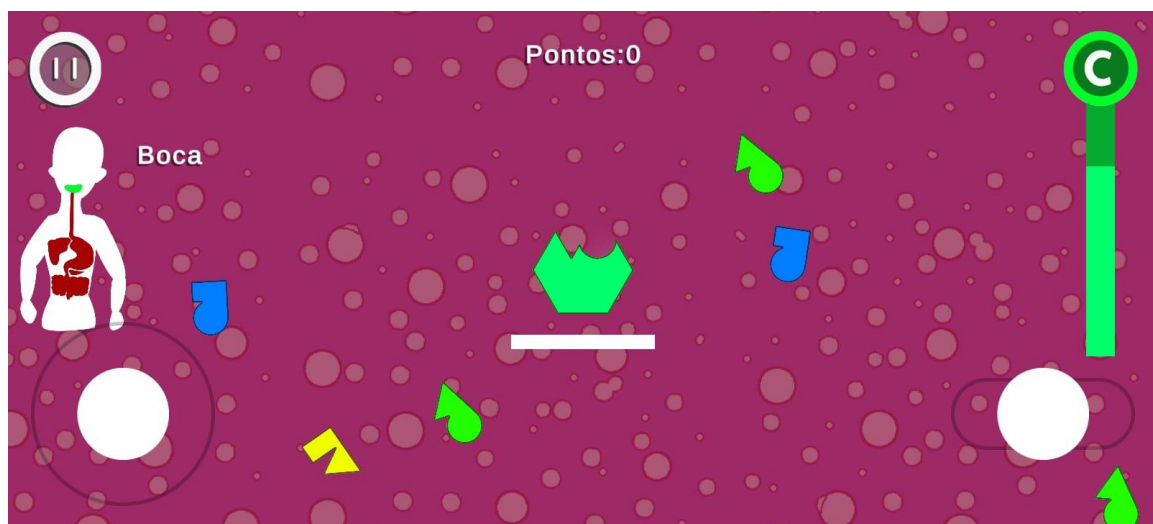
Tela do jogo com a fala da professora



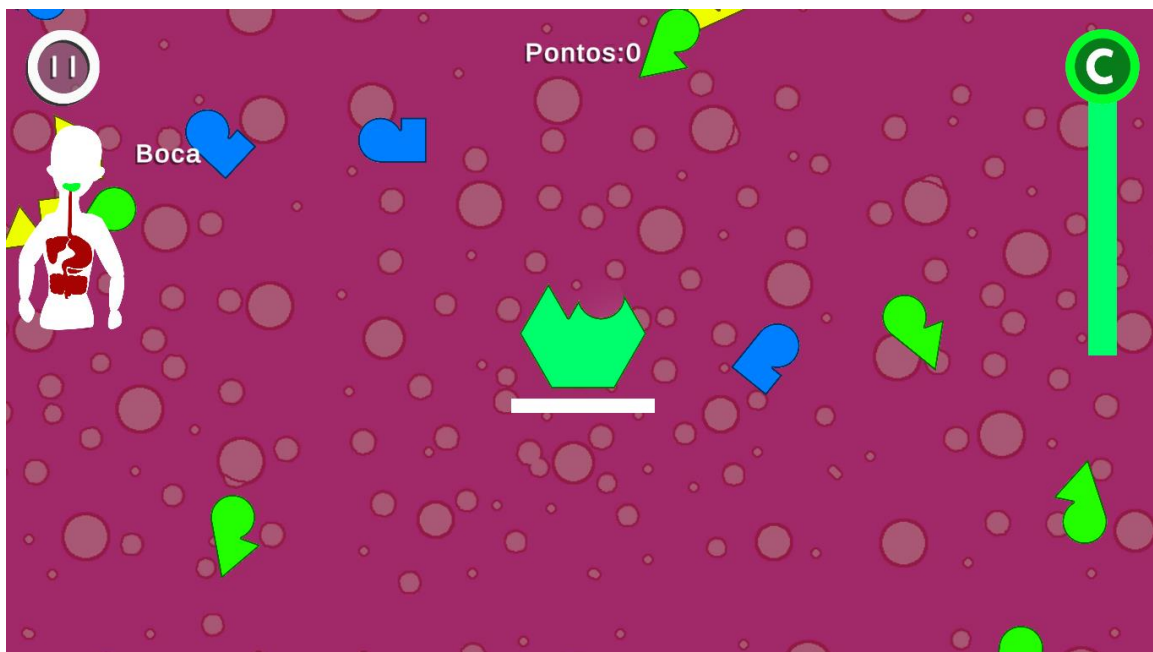
MANUAL DE USO DO GAME ENZIGAME



Ao entrar na tela do jogo, a Professora irá te dar instruções no painel da parte inferior da tela, desde como jogar até informações sobre o funcionamento das Enzimas e metabolismo. Para prosseguir basta tocar em qualquer lugar do texto (ou clicar, ou apertar a tecla espaço no PC), assim você passará para a próxima fala da Professora. Quando ela não tiver mais o que falar ela sumirá da tela.



Tela do jogo no dispositivo móvel



Tela do jogo no PC



MANUAL DE USO DO GAME ENZIGAME



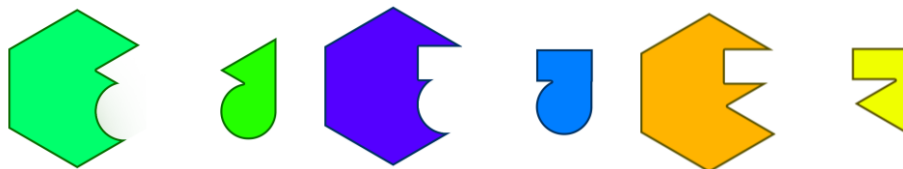
No Enzigue existem apenas 2 controles: movimentação e rotação do personagem.

Na versão para dispositivos móveis, isso é feito pelos 2 joysticks presentes no canto inferior da tela (de formato circular). O da esquerda controla a movimentação do personagem, para onde você apontar ele, o personagem irá, e o da direita a rotação, para a esquerda o personagem se move em sentido anti-horário e para a direita em sentido horário.

Na versão de computador, o controle é dado pelas teclas. As teclas W,A,S e D ou as setinhas controlam a movimentação do personagem e as teclas K e L controlam a rotação, K para sentido anti-horário e L para sentido horário.

A movimentação do jogo é intuitiva e em pouco tempo o usuário deve estar controlando naturalmente o personagem.

O usuário utilizará esses controles para realizar basicamente uma atividade no jogo: levar a enzima a seu substrato.

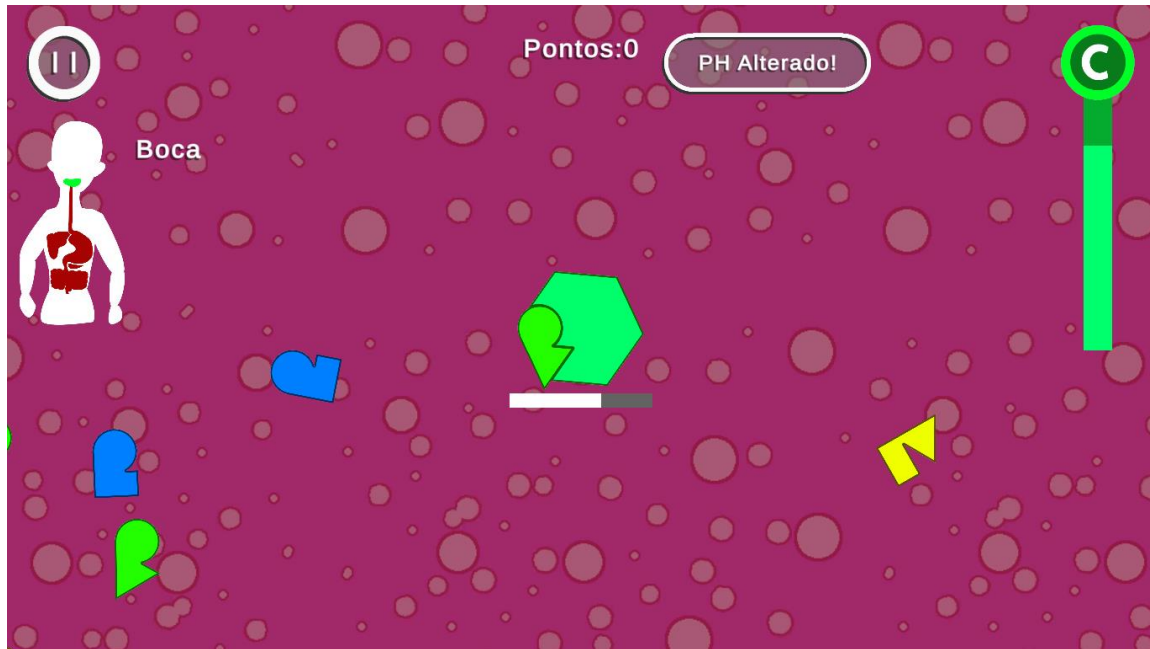


Enzimas e seus respectivos substratos

Os 3 tipos de substratos aparecem aleatoriamente pelo mapa, o usuário deve controlar a enzima para levar ao seu substrato, fazendo o encaixe corretamente para que o substrato seja quebrado.

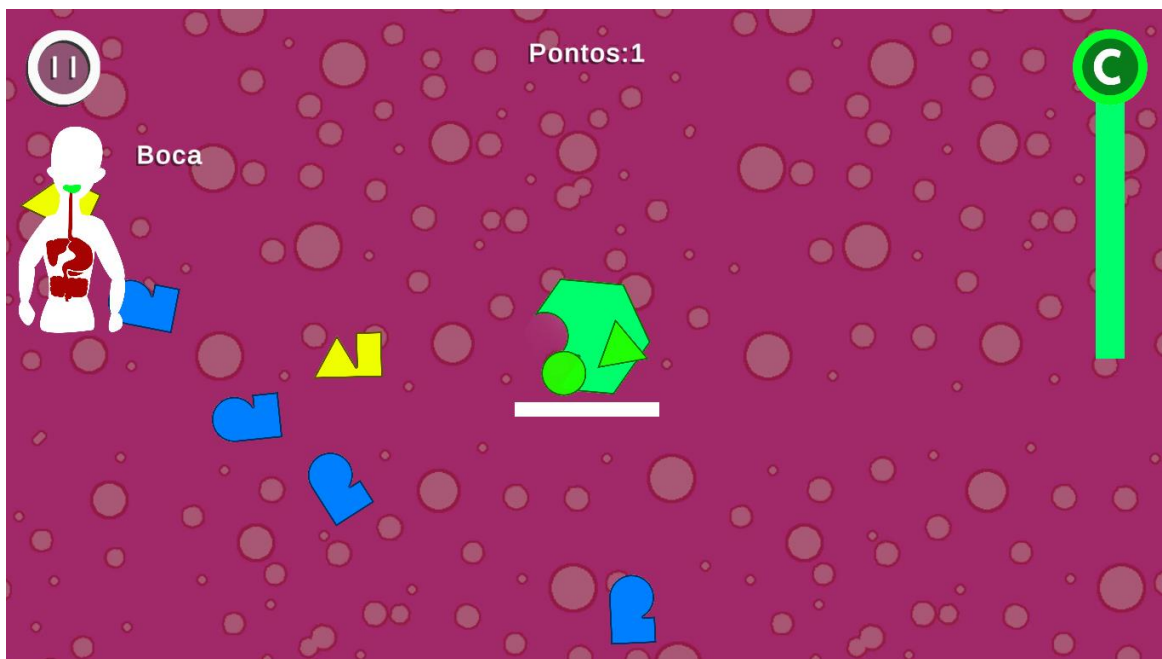


MANUAL DE USO DO GAME ENZIGAME



Enzima encaixada no substrato

Uma vez que o encaixe tenha sido feito, uma barra embaixo da enzima começará a esvaziar, esse é o tempo que a enzima leva para quebrar o substrato.



Enzima e substrato quebrado



MANUAL DE USO DO GAME ENZIGAME



Quando a barrinha esvaziar totalmente o substrato quebrará, o jogador ganhará um ponto e a barra lateral presente no canto direito também será preenchida.

Essa barra lateral é uma representação da regulação de nutrientes, ela vai esvaziando com o passar do tempo e quando o usuário consegue quebrar um substrato ela é parcialmente preenchida. Caso ela chegue a 0 o jogo é perdido, como segue na tela a abaixo.



Tela de jogo perdido

Eventualmente, aparece na tela o aviso “Temperatura alterada!” ou então “PH Alterado!”, esse é um evento disparado aleatoriamente. Quando ele é disparado o tempo que a enzima demora para quebrar o substrato aumenta. Esse tempo volta ao normal assim que o evento acaba e o aviso da tela some, acontecendo 5 segundos após os avisos terem aparecido.



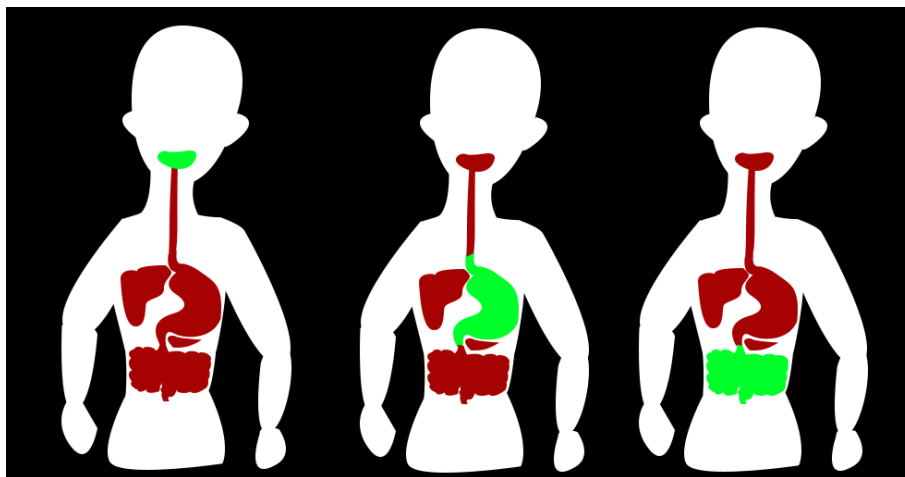
MANUAL DE USO DO GAME ENZIGAME



Eventos disparados aleatoriamente que alteram a dificuldade do jogo

Além disso, na tela principal do jogo possuímos outros 3 elementos: a escrita que te mostra quantos pontos você tem no meio do canto superior, o botão para pausar o jogo no canto superior direito e o desenho de um corpo ao lado de um texto, esse último elemento serve para mostrar ao usuário em que fase ele está no jogo (cada fase é uma parte do corpo).

Existem 3 fases, mostrados na imagem abaixo. O usuário muda da fase 1 para a 2 quando alcança 10 pontos e da 2 para a 3 quando alcança 20 pontos.

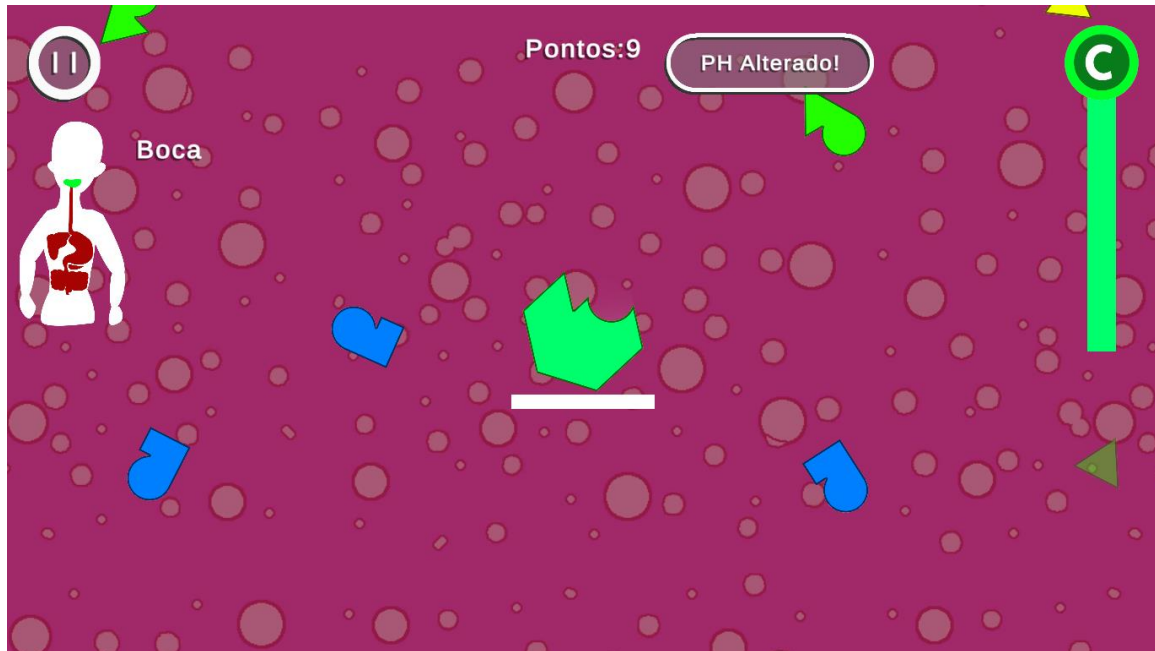


Indicativos de onde o usuário está no corpo: boca, estômago e intestino respectivamente.

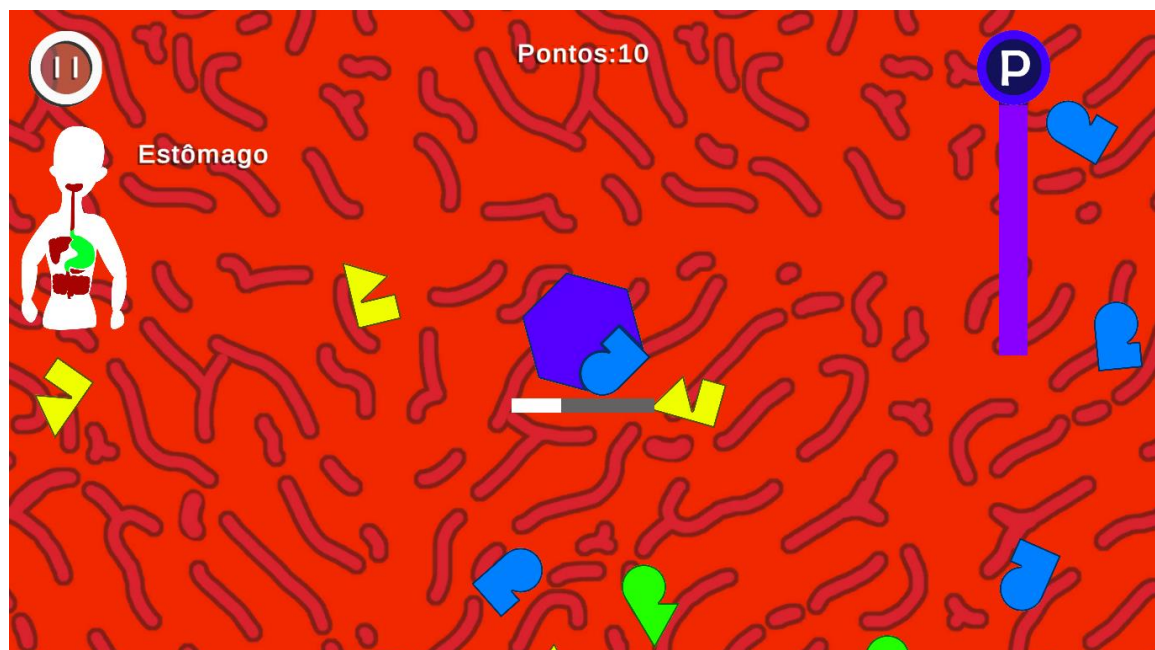
Da fase um para a dois, é mudada a Enzima que o usuário está controlando, logo o substrato que o usuário deve procurar e a cor do fundo, portanto o modo de jogar não muda, já na fase 3 ocorre uma mudança maior.



MANUAL DE USO DO GAME ENZIGAME



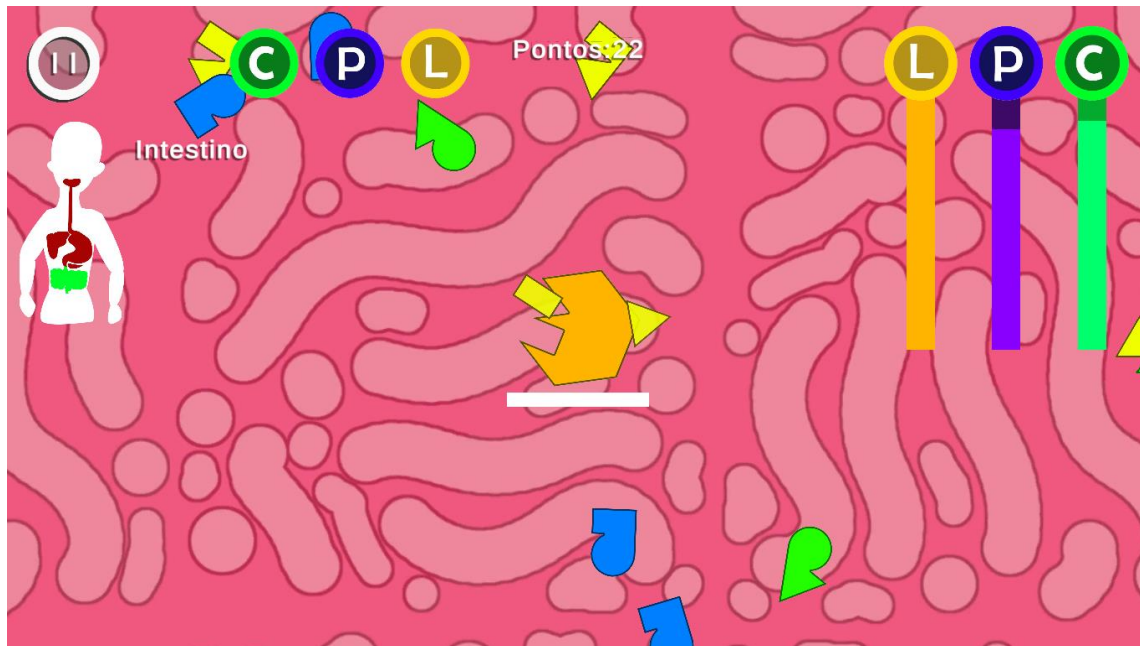
Fase 1



Fase 2



MANUAL DE USO DO GAME ENZIGAME



Fase 3

Na fase 3, o usuário deverá controlar 3 enzimas diferentes conforme a necessidade, dependendo de qual barra lateral estiver precisando mais de ser preenchida, ele seleciona a enzima necessária para preencher e vai atrás do substrato. Aqui o usuário pode mudar entre as 3 enzimas presentes no jogo pressionando os 3 botões que passaram a aparecer no canto superior direito assim que ele mudou de fase. No computador o usuário ainda pode mudar entre as enzimas pressionando as teclas “E”, “R” e “T”.

O jogo não possui um final, o objetivo é sobreviver o máximo de tempo possível, conseguindo pontos e sempre tentando bater a maior pontuação anterior.